

# Capítulo 35

## Sistemas de Banco de Dados

# Objetivos do Capítulo

- Instalar e configurar um sistema gerenciador de banco de dados relacional.**
- Apresentar a API do Java que permite aos aplicativos acessarem bancos de dados de diferentes fornecedores: a JDBC.**
- Indicar como realizar operações fundamentais de manipulação de registros: inclusão, consulta, exclusão e alteração.**
- Analisar os recursos que permitem extrair dados relativos à estrutura de um banco de dados ou de um resultado produzido por uma consulta.**

# Introdução

## ❑ Persistência: gravação em mecanismo não volátil

### ➤ Arquivos

- ❖ TXT

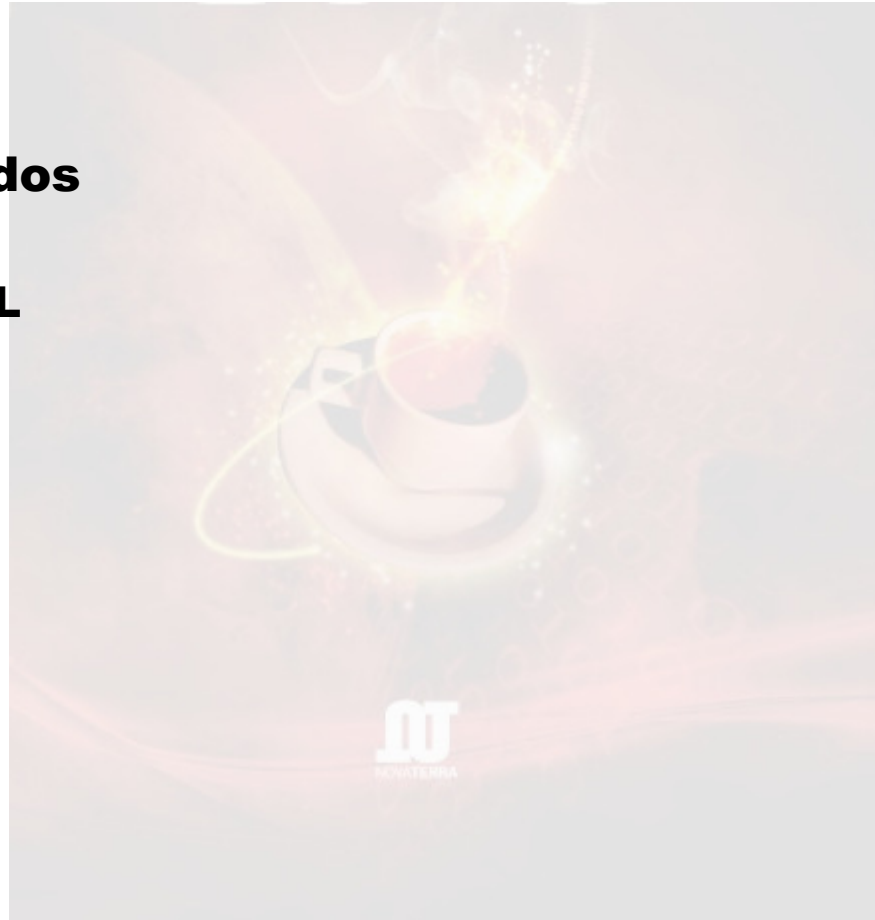
- ❖ XML

### ➤ Banco de dados

- ❖ MySQL

- ❖ PostgreSQL

- ❖ Oracle



# Introdução

## □ SGBD

### ➤ Relacional (SGBDR)

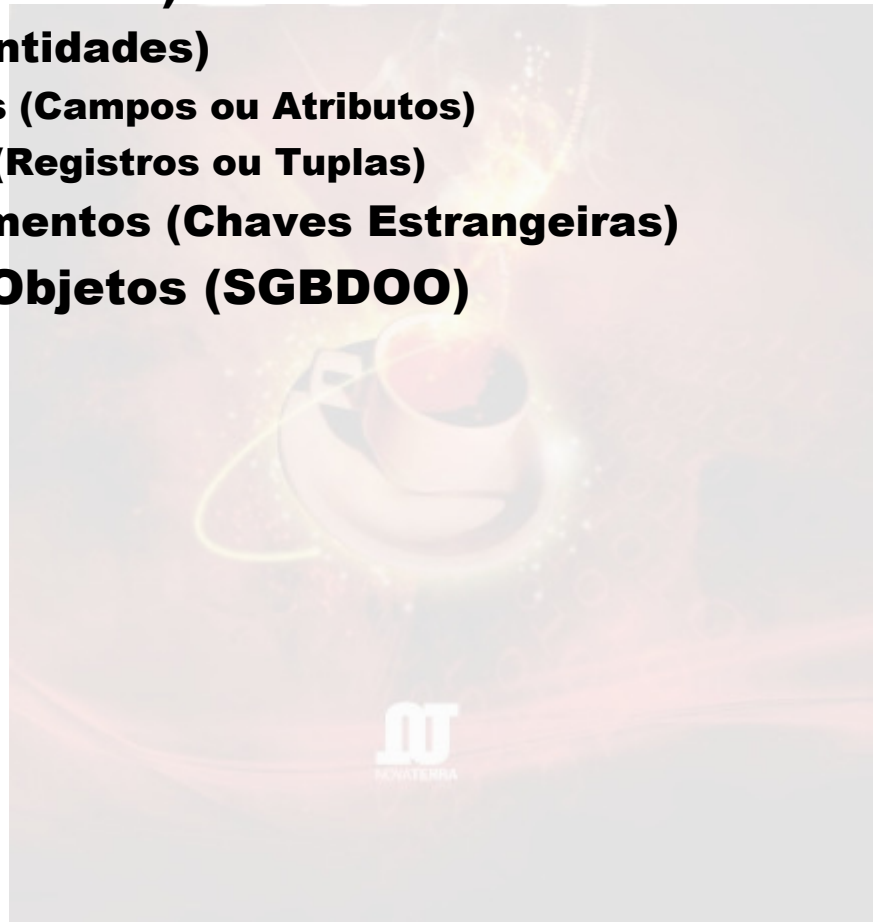
#### ❖ Tabelas (Entidades)

- o Colunas (Campos ou Atributos)
- o Linhas (Registros ou Tuplas)

#### ❖ Relacionamentos (Chaves Estrangeiras)

### ➤ Orientado a Objetos (SGBDOO)

- ❖ Objetos
- ❖ Ex.: DB4O



# Introdução

## □ SQL (Structured Query Language)

### ➤ DDL (Data Definition Language)

❖ CREATE DATABASE

❖ DROP TABLE

❖ CREATE TABLE

❖ ALTER TABLE

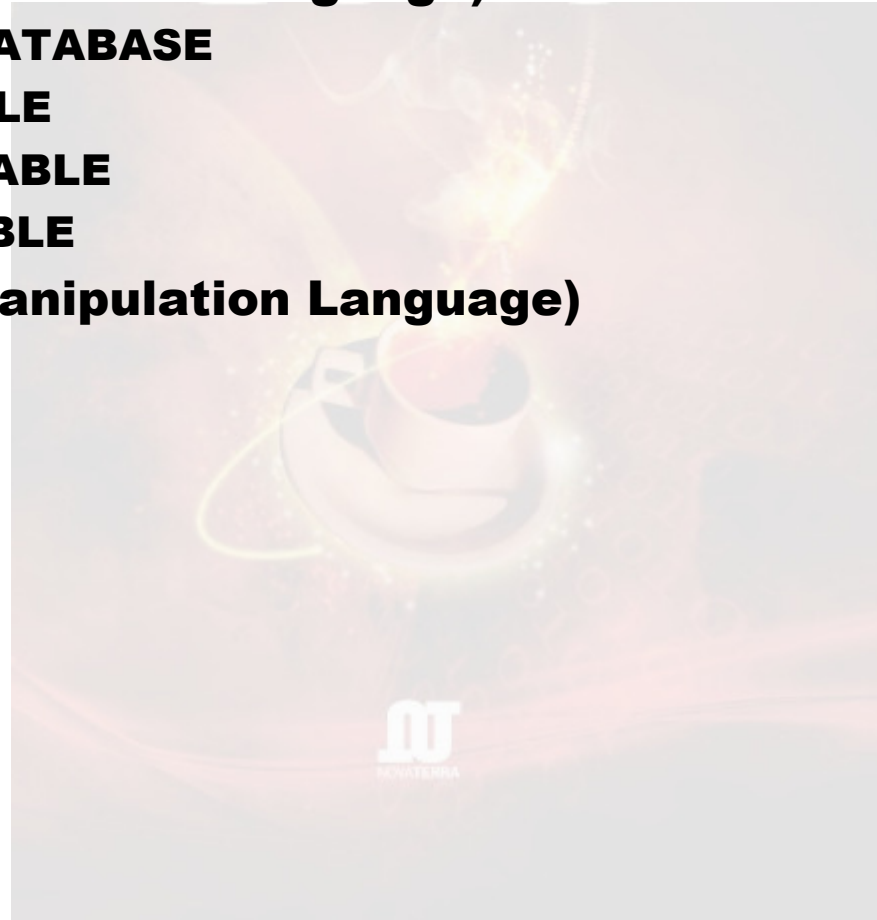
### ➤ DML (Data Manipulation Language)

❖ INSERT

❖ UPDATE

❖ DELETE

❖ SELECT



# Introdução

## □ API: JDBC

➤ Pacote: `java.sql`

➤ Classes:

❖ `Date`

❖ `DriverManager`

❖ `Time`

➤ Interfaces

❖ `Connection`

❖ `DataBaseMetaData`

❖ `PreparedStatement`

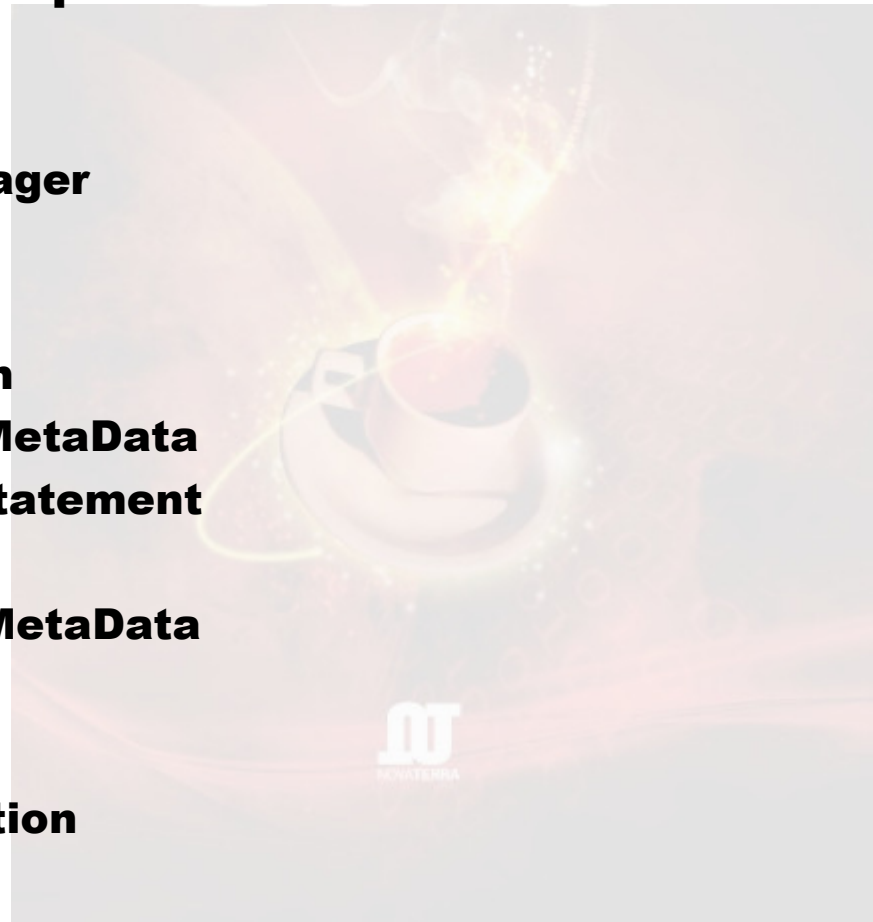
❖ `ResultSet`

❖ `ResultSetMetaData`

❖ `Statement`

➤ Exceções

❖ `SQLException`



# Servidor de Banco de Dados

## ❑ MySQL Server

- **Web site:** <http://www.mysql.com>
- **Uso livre:** MySQL Community Server

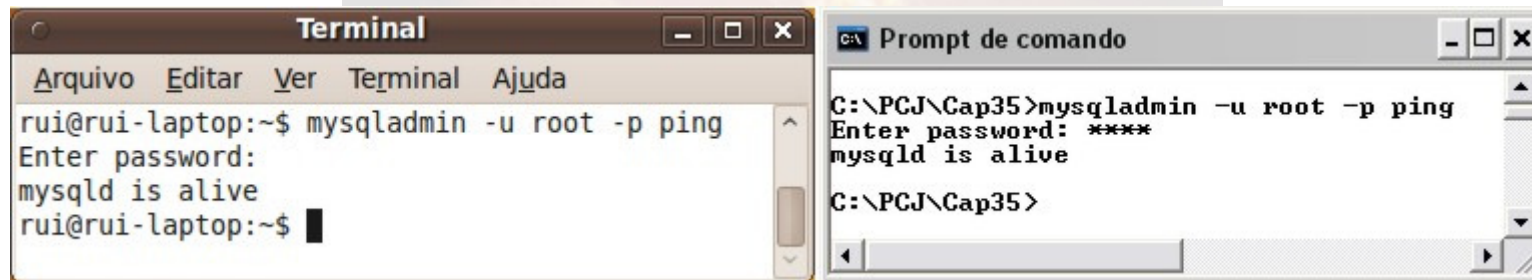
## ❑ Instalação

- **Pular criação de conta (Skip Sign-Up)**
- **Configurar a instância do servidor**
  - ❖ **Assistente:** MySQL Server Instance Configuration Wizard
  - ❖ **Tipo de configuração:** Standard Configuration
  - ❖ **Install As Windows Service**
  - ❖ **Include Bin Directory in Windows PATH**
  - ❖ **Senha do root**

# Servidor de Banco de Dados

## ❑ Comando: testando a conectividade

**mysqladmin -u root -p ping**



The image shows two side-by-side terminal windows. The left window is titled 'Terminal' and shows the command 'mysqladmin -u root -p ping' being executed. The output is 'mysqladmin -u root -p ping', 'Enter password:', and 'mysqladmin is alive'. The right window is titled 'Prompt de comando' and shows the same command being executed in a Windows command prompt. The output is 'C:\PCJ\Cap35>mysqladmin -u root -p ping', 'Enter password: \*\*\*\*', and 'mysqladmin is alive'.

## Opções:

- **-u:** especifica o login do usuário
- **-p:** especifica que a senha do usuário deverá ser solicitada.



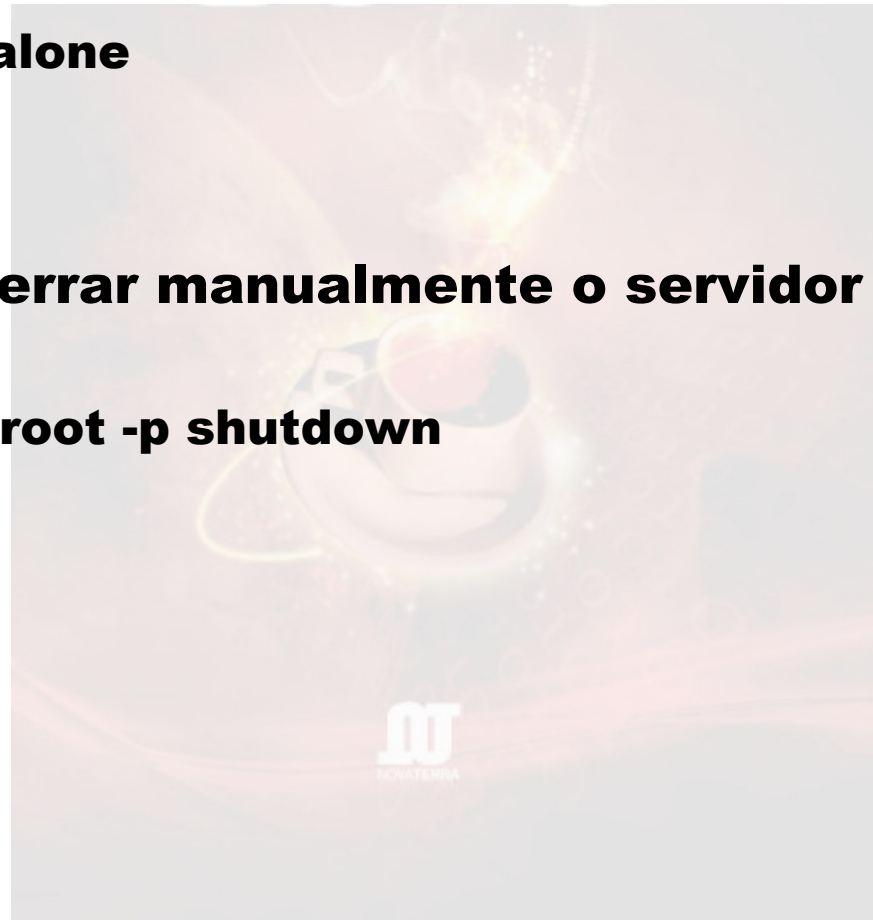
# Servidor de Banco de Dados

- ❑ **Comando: iniciar manualmente o servidor**

```
mysqld --standalone
```

- ❑ **Comando: encerrar manualmente o servidor**

```
mysqladmin -u root -p shutdown
```



# Driver JDBC

❑ **Intermediário: aplicativo Java e banco de dados**

❑ **Tipos:**

- **Tipo 1: emprega a API ODBC (Open DataBase Connectivity) para realizar toda a comunicação com o banco de dados e mapeia a chamada a cada método da JDBC para uma função ODBC.**
- **Tipo 2: utiliza bibliotecas escritas em código nativo da máquina cliente e converte cada chamada de método JDBC para uma chamada a esta biblioteca nativa.**
- **Tipo 3: converte cada chamada de método JDBC para uma chamada de rede enviada a um servidor que utiliza um protocolo independente de banco de dados. Este servidor exerce a função de middleware, ou seja, ele funciona como um componente intermediário entre a máquina cliente e o banco de dados.**
- **Tipo 4: é um driver completamente escrito em Java e converte todas as chamadas a métodos JDBC diretamente para o protocolo específico do banco de dados.**

# Driver JDBC

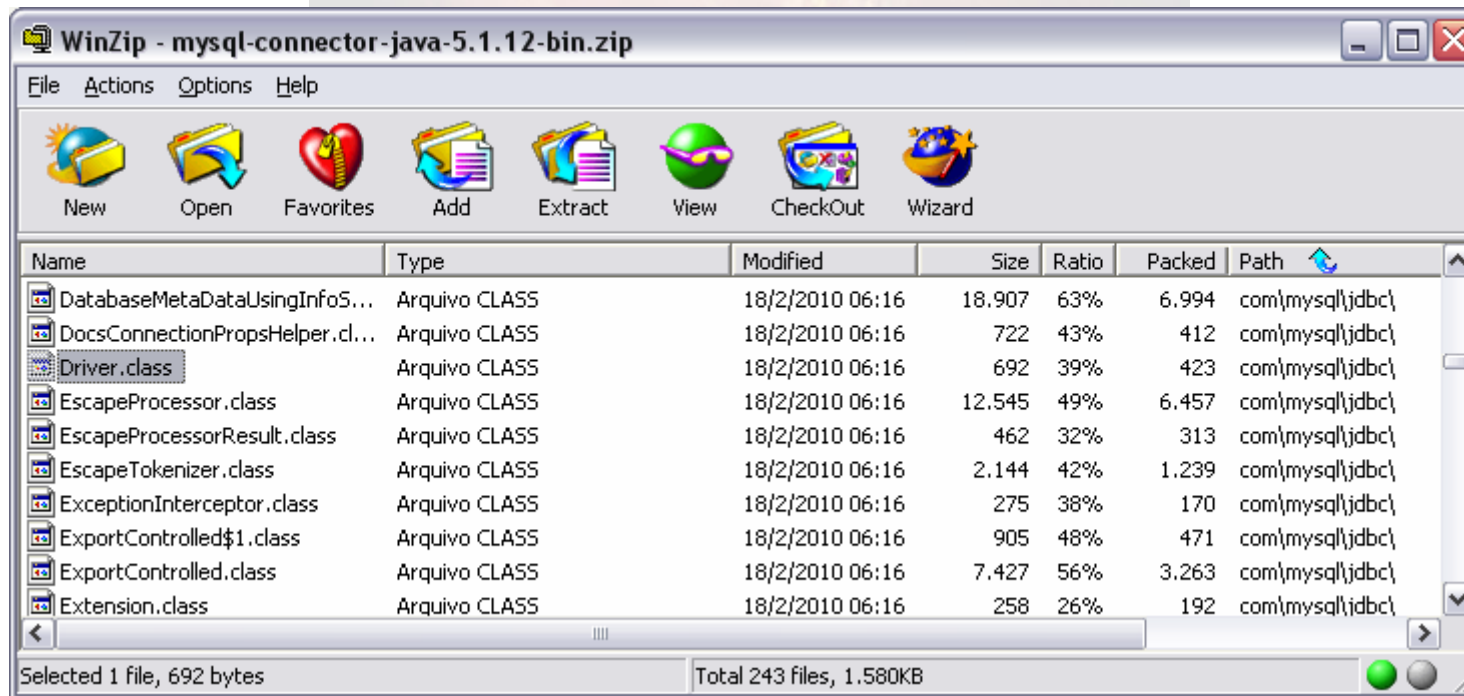
## □ Comparativo:

- **Tipo 1: perde em eficiência por ter de converter cada chamada para o padrão ODBC e requer que cada máquina cliente tenha o driver ODBC instalado.**
- **Tipo 2: tem melhor performance que o anterior, mas requer que as bibliotecas do banco de dados estejam instaladas em cada máquina cliente e a disponibilidade delas depende do sistema operacional utilizado.**
- **Tipo 3: requer a construção de um servidor intermediário e a escrita de código específico do banco de dados utilizado.**
- **Tipo 4: tem uma performance consideravelmente melhor que as opções anteriores por estabelecer uma comunicação direta com o banco de dados. Para que ele funcione, basta incluí-lo junto à aplicação que será utilizada para o acesso ao banco de dados.**

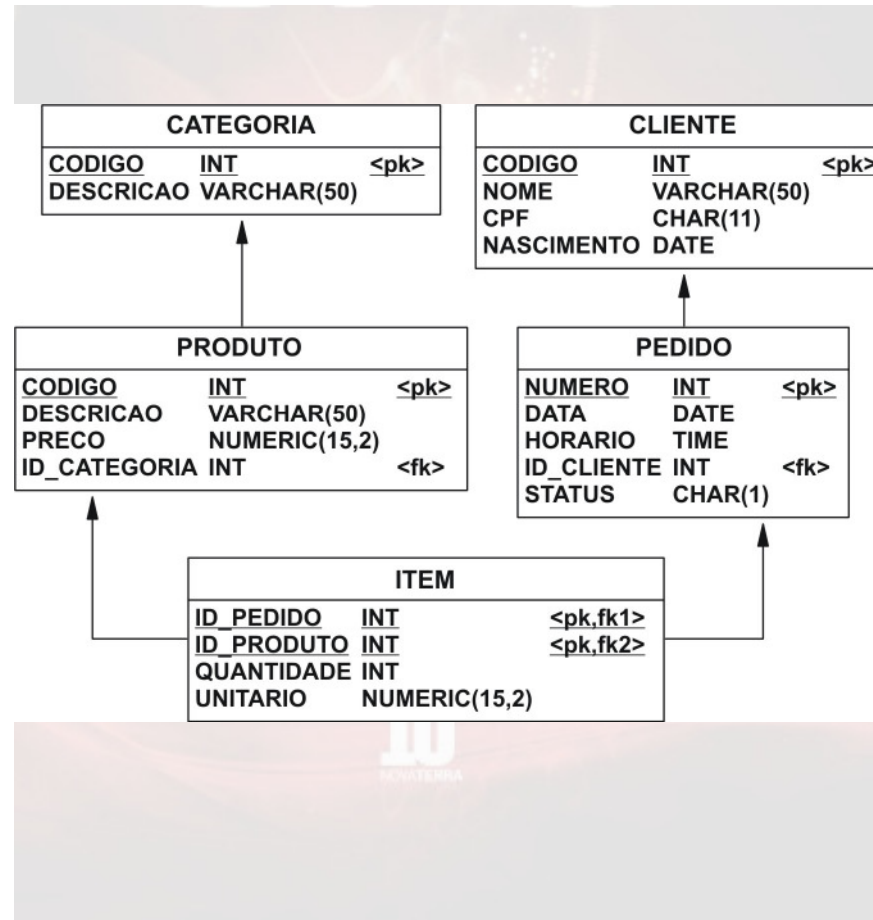
# Driver JDBC

## ❑ MySQL Connector: Driver JDBC Tipo 4

➤ Arquivo: **mysql-connector-java-5.1.12-bin.jar (716KB)**



# Criação de um Banco de Dados



# Criação de um Banco de Dados

## ❑ Procedimento via linha de comando:

### ➤ No Windows:

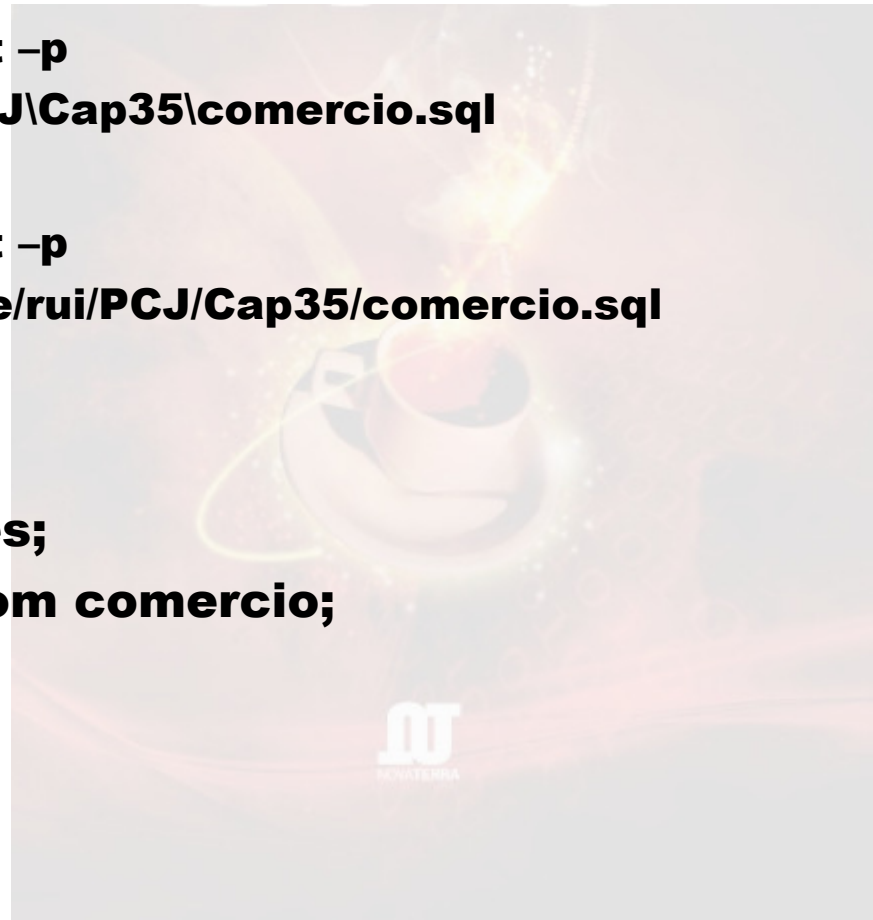
```
mysql -u root -p  
source C:\PCJ\Cap35\comercio.sql
```

### ➤ No Linux:

```
mysql -u root -p  
source /home/ruir/PCJ/Cap35/comercio.sql
```

## ❑ Conferência:

```
show databases;  
show tables from comercio;
```



# Criação de um Banco de Dados

## ❑ Procedimento com ferramentas visuais:

### ➤ MySQL Administrator:

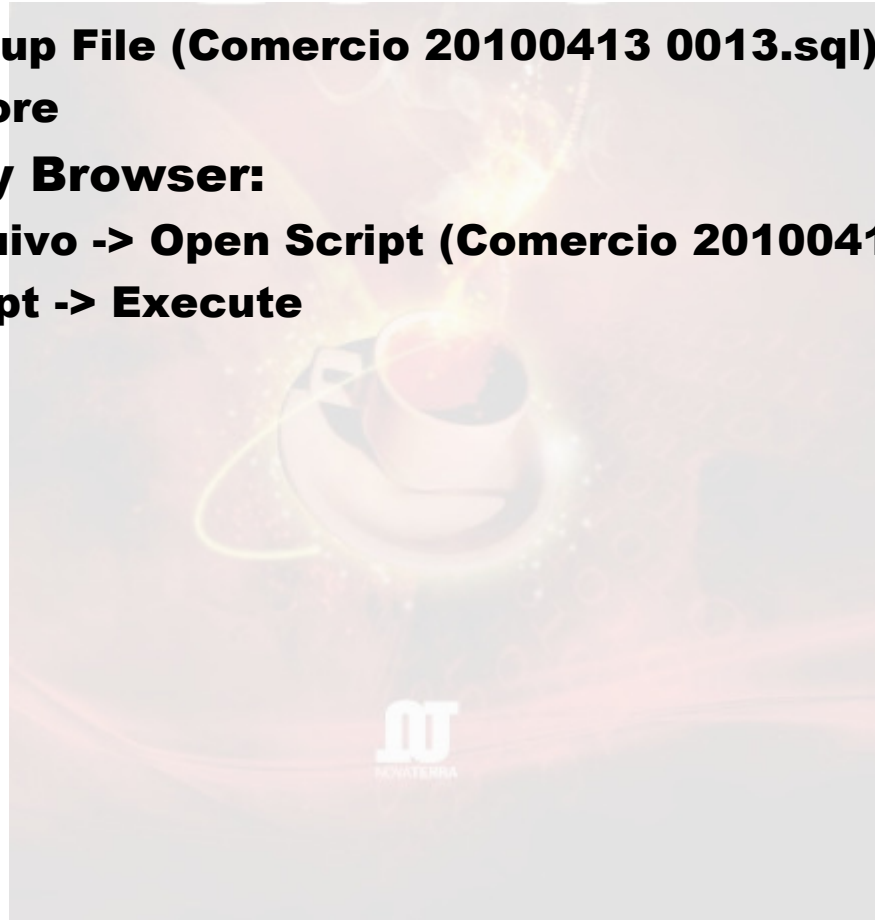
- ❖ Open Backup File (Comercio 20100413 0013.sql)

- ❖ Start Restore

### ➤ MySQL Query Browser:

- ❖ Menu: Arquivo -> Open Script (Comercio 20100413 0013.sql)

- ❖ Menu: Script -> Execute



# Conexão com o Banco de Dados

## ❑ Registrar o driver JDBC

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

## ❑ Abrir uma conexão com o banco de dados

```
Connection conexao = DriverManager.getConnection(  
    "jdbc:mysql://localhost/comercio","root","root");
```

## ❑ Configurar a conexão

```
conexao.setAutoCommit(false);  
conexao.setTransactionIsolation(  
    Connection.TRANSACTION_READ_COMMITTED);
```



# Conexão com o Banco de Dados

## ❑ Fechar a conexão

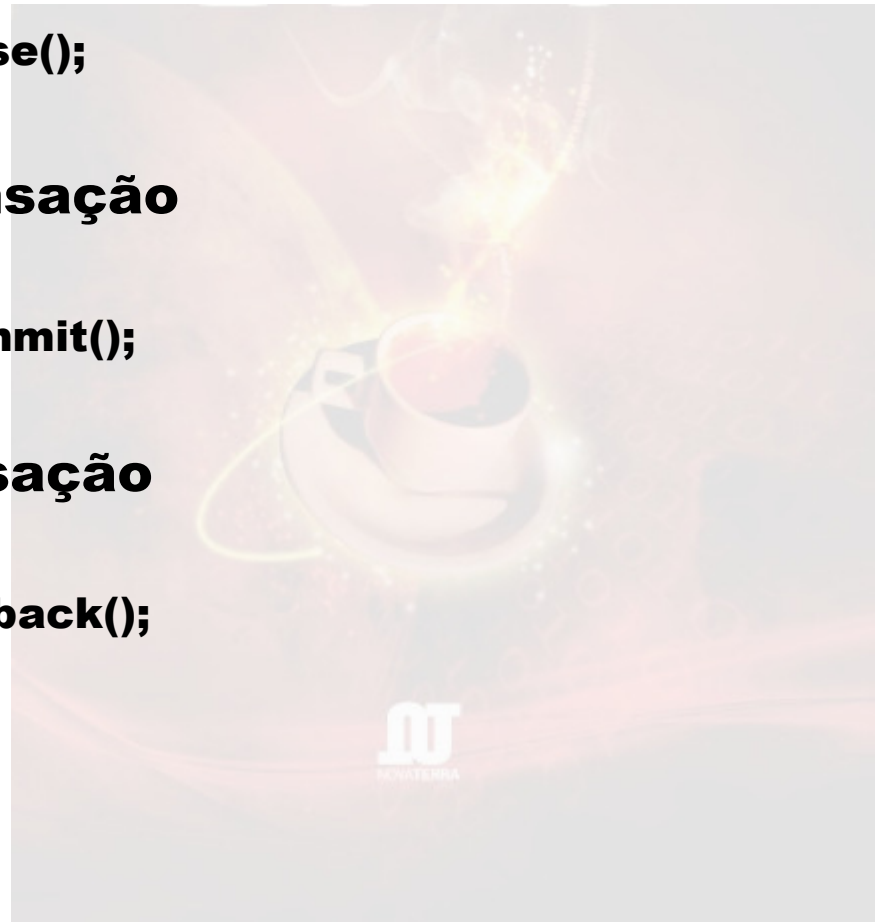
```
conexao.close();
```

## ❑ Confirmar transação

```
conexao.commit();
```

## ❑ Cancelar transação

```
conexao.rollback();
```



# Conexão com o Banco de Dados

## ❑ Interface `java.sql.Connection`

### ➤ Métodos:

- ❖ `void close( )` throws `SQLException`
- ❖ `boolean isClosed( )` throws `SQLException`
- ❖ `void setAutoCommit(boolean autoCommit)` throws `SQLException`
- ❖ `boolean getAutoCommit( )` throws `SQLException`
- ❖ `void commit( )` throws `SQLException`
- ❖ `void rollback( )` throws `SQLException`
- ❖ `void setTransactionIsolation(int level)` throws `SQLException`
- ❖ `int getTransactionIsolation( )` throws `SQLException`
- ❖ `Statement createStatement( )` throws `SQLException`
- ❖ `PreparedStatement prepareStatement(String sql, int autoGeneratedKeys)` throws `SQLException`
- ❖ `CallableStatement prepareCall(String sql)` throws `SQLException`
- ❖ `DatabaseMetaData getMetaData( )` throws `SQLException`

# Conexão com o Banco de Dados

## ❑ Inconsistências comuns em ambiente concorrente:

- **Dirty read (leitura suja):** uma transação lê informações que ainda não foram confirmadas por outra transação.
- **Non-repeatable read (leitura não-repetida):** uma transação recupera um mesmo registro por duas vezes e os valores obtidos são diferentes em função de mudanças realizadas no mesmo por outras transações.
- **Phantom read (leitura fantasma):** uma transação seleciona um conjunto de registros por duas vezes consecutivas e a quantidade de registros recuperados em cada uma delas é diferente em função de terem sido excluídos ou acrescentados registros por outras transações.

# Conexão com o Banco de Dados

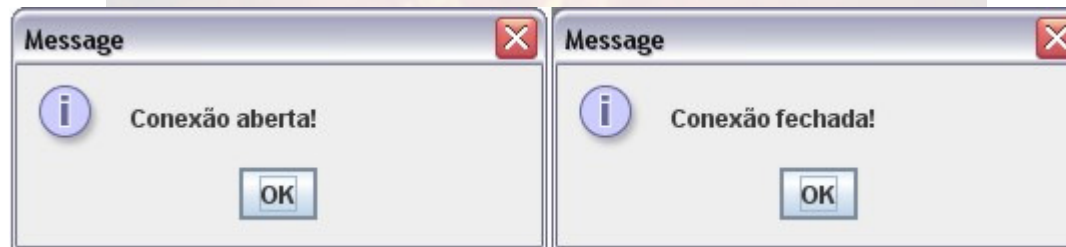
## ❑ Interface `java.sql.Connection`

### ➤ Atributos usados no o método `setTransactionIsolation( )`:

- ❖ **TRANSACTION\_READ\_UNCOMMITTED**: permite que os três tipos de inconsistências.
- ❖ **TRANSACTION\_READ\_COMMITTED**: previne dirty reads, mas permite que non-repeatable reads e phantom reads ocorram.
- ❖ **TRANSACTION\_REPEATABLE\_READ**: previne dirty reads e non-repeatable reads, mas permite que phantom reads ocorram.
- ❖ **TRANSACTION\_SERIALIZABLE**: previne os três tipos de inconsistências supracitadas.

# Conexão com o Banco de Dados

- ❑ **Código 35.1 – comercio.sql**
- ❑ **Código 35.2 – ConexaoComercio.java**
- ❑ **Código 35.3 – TesteConexao.java**



# Inclusão de Registros

## ❑ Instrução INSERT

### ➤ Sintaxe

```
INSERT INTO <TABELA> VALUES(<Valor1>,<Valor2>,...,<ValorN>)
```

### ➤ Exemplos

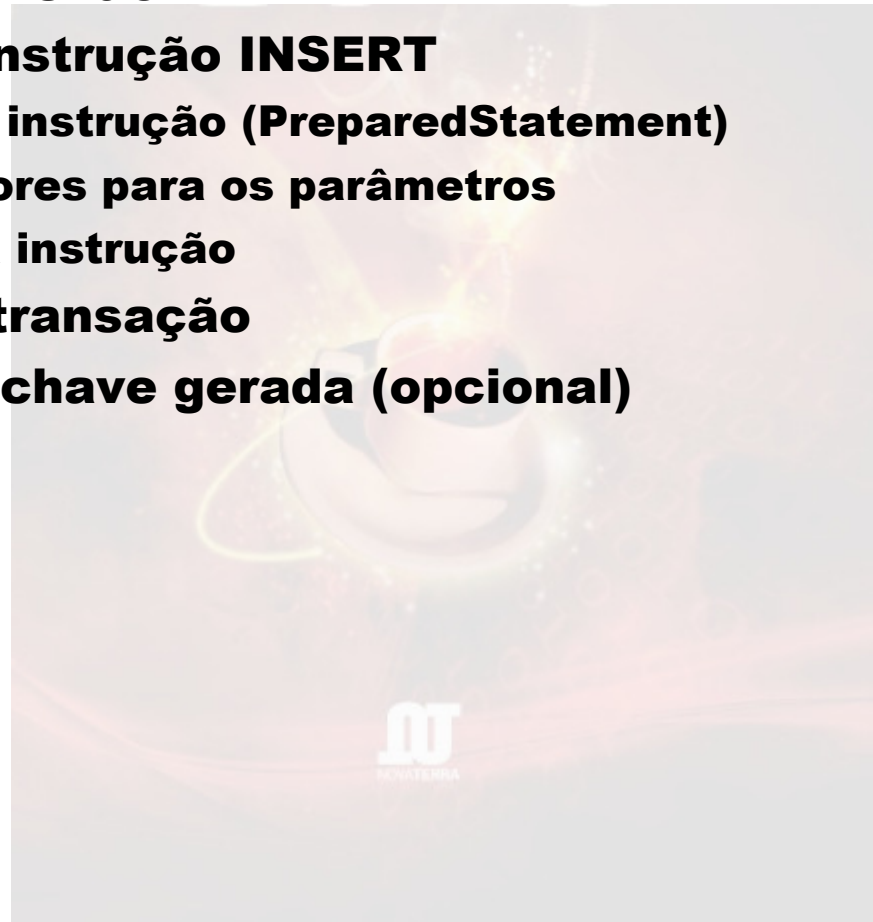
```
INSERT INTO CATEGORIA VALUES(1,'Livros')
```

```
INSERT INTO CATEGORIA(DESCRICAO) VALUES('Livros')
```

# Inclusão de Registros

## □ Passos:

- **Abrir uma conexão**
- **Enviar uma instrução INSERT**
  - ❖ **Preparar a instrução (PreparedStatement)**
  - ❖ **Definir valores para os parâmetros**
  - ❖ **Executar a instrução**
- **Confirmar a transação**
- **Recuperar a chave gerada (opcional)**



# Inclusão de Registros

## ❑ Exemplo

```
PreparedStatement pst = conexao.prepareStatement(
    "INSERT INTO CATEGORIA (DESCRICAO) VALUES(?)",
    Statement.RETURN_GENERATED_KEYS);
pst.setString(1, "Livro");
pst.executeUpdate();
conexao.commit();
ResultSet rs = pst.getGeneratedKeys();
rs.next();
int chave_primaria = rs.getInt(1);
```

## ❑ java.sql.Connection

**PreparedStatement prepareStatement(String sql,  
int autoGenerateKeys) throws SQLException**

## ❑ java.sql.Statement

### ➤ Atributos:

- ❖ RETURN\_GENERATED\_KEYS
- ❖ NO\_GENERATED\_KEYS



# Inclusão de Registros

## ❑ Métodos de `java.sql.PreparedStatement`

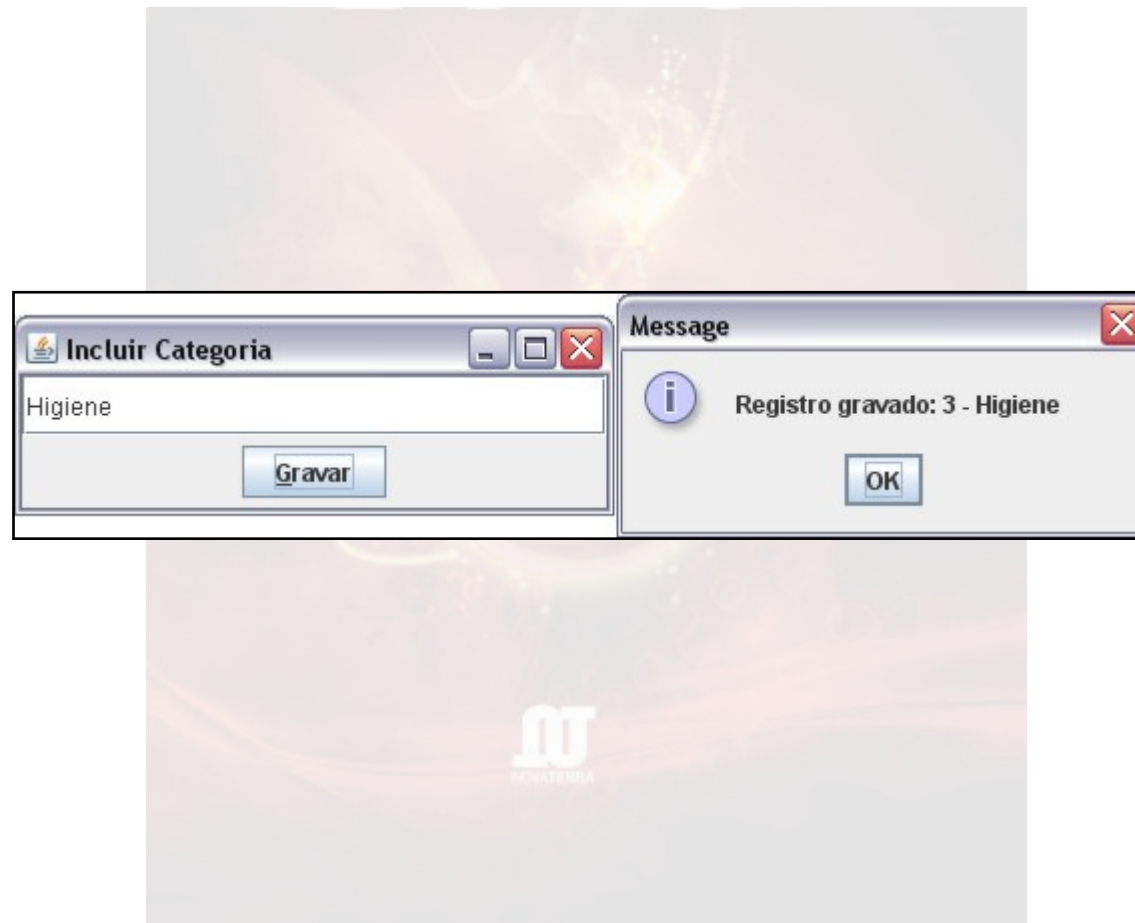
- `void setString(int parameterIndex, String x)`
- `void setDate(int parameterIndex, java.sql.Date x)`
- `void setTime(int parameterIndex, java.sql.Time x)`
- `void setInt(int parameterIndex, int x)`
- `void setDouble(int parameterIndex, double x)`
- `int executeUpdate( ) throws SQLException`
- `ResultSet getGeneratedKeys( ) throws SQLException`

## ❑ Métodos de `java.sql.ResultSet`

- `boolean next( ) throws SQLException`
- `int getInt(int columnIndex) throws SQLException`
- `int getString(int columnIndex) throws SQLException`

# Inclusão de Registros

## ❑ Código 35.4 – JFCategoriaIncluir.java



# Recuperação de Registros

## □ Instrução SELECT

### ➤ Sintaxe

```
SELECT <CAMPOS> FROM <TABELA>  
WHERE <CONDIÇÃO>  
ORDER BY <CAMPO>
```

### ➤ Exemplos

```
SELECT * FROM CATEGORIA  
ORDER BY DESCRICAO
```

```
SELECT * FROM CATEGORIA  
WHERE (CODIGO <= 5) AND (DESCRICAO LIKE '%im%')  
ORDER BY DESCRICAO
```

# Recuperação de Registros

## □ Passos:

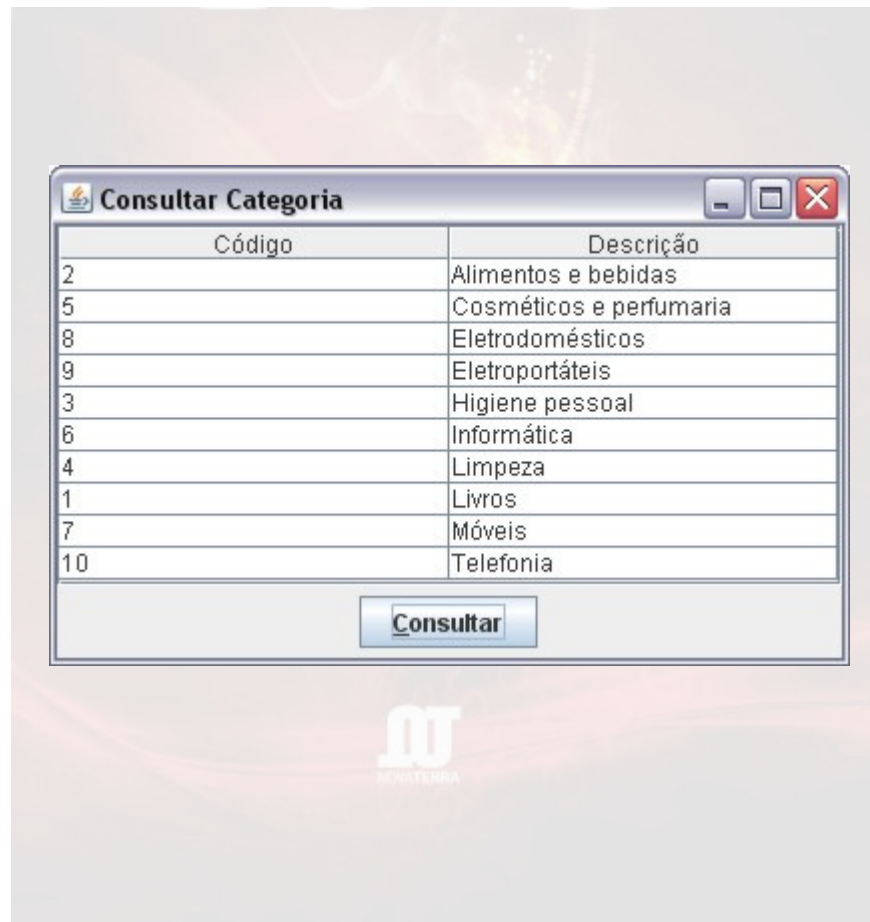
- **Abrir uma conexão**
- **Enviar uma instrução SELECT**
  - ❖ **Criar o objeto responsável pelo envio da instrução (Statement)**
  - ❖ **Executar a instrução**
- **Percorrer os registros recuperados**

## □ Exemplo

```
Statement stm = conexao.createStatement();  
ResultSet rs = stm.executeQuery("SELECT * FROM CATEGORIA");  
while(rs.next( ))  
    System.out.println(rs.getInt(1) + " - " + rs.getString(2));
```

# Recuperação de Registros

## ❑ Código 35.5 – JFCategoriaConsultar.java



# Alteração de Registros

## □ Instrução UPDATE

### ➤ Sintaxe

```
UPDATE <TABELA>  
SET <CAMPO1> = <VALOR1>,<CAMPO2> = <VALOR2>  
WHERE <CONDIÇÃO>
```

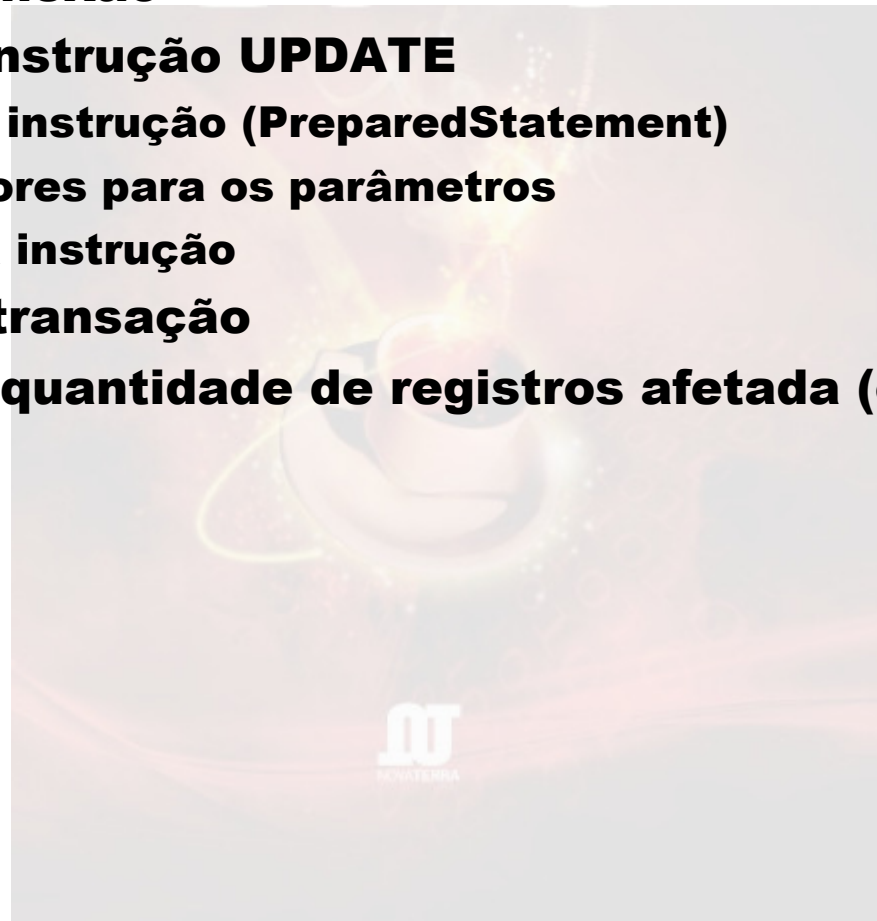
### ➤ Exemplos

```
UPTADE CATEGORIA  
SET DESCRICAO = 'Perfumaria e beleza'  
WHERE CODIGO = 5
```

# Alteração de Registros

## □ Passos:

- **Abrir uma conexão**
- **Enviar uma instrução UPDATE**
  - ❖ **Preparar a instrução (PreparedStatement)**
  - ❖ **Definir valores para os parâmetros**
  - ❖ **Executar a instrução**
- **Confirmar a transação**
- **Recuperar a quantidade de registros afetada (opcional)**



# Alteração de Registros

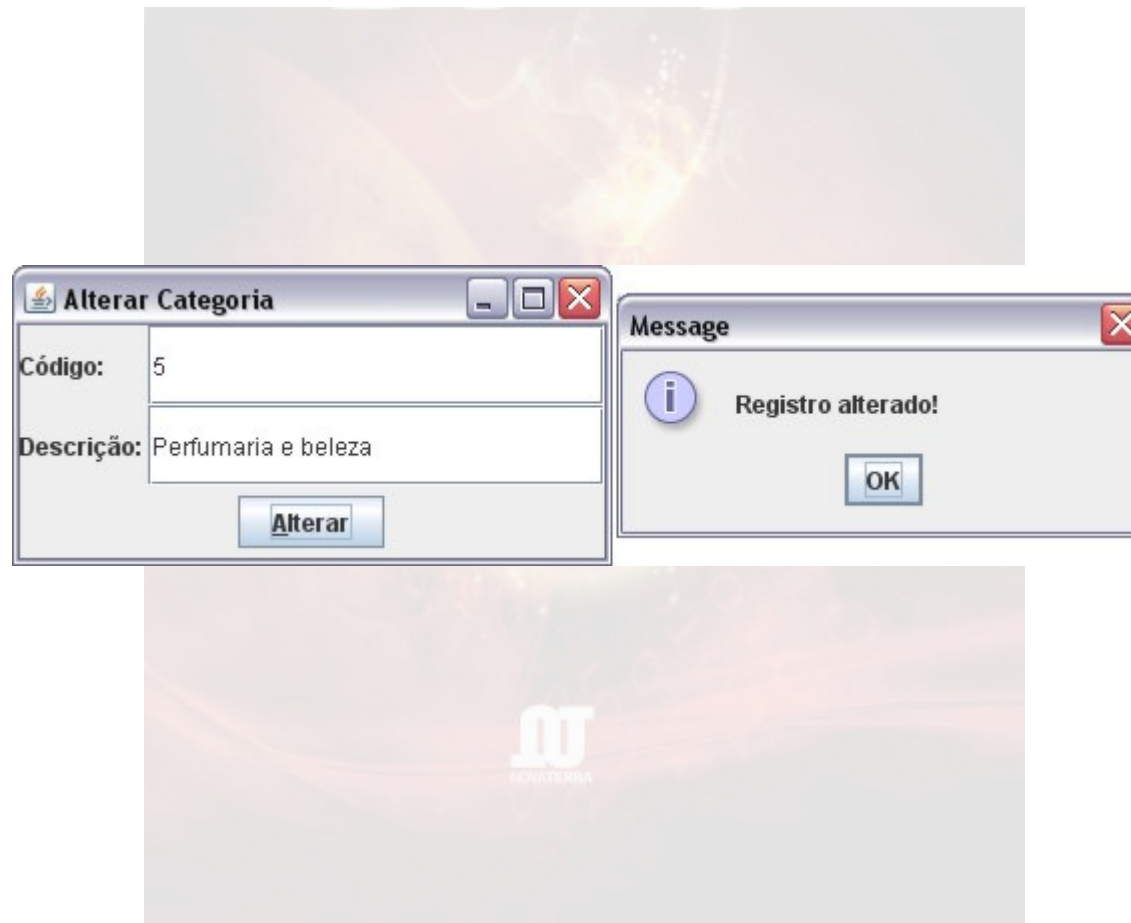
## ❑ Exemplo

```
PreparedStatement pst = conexao.prepareStatement(  
    "UPDATE CATEGORIA SET DESCRICAO = ? WHERE CODIGO = ?");  
pst.setString(1, "Perfumaria e beleza");  
pst.setInt(2, 5);  
pst.executeUpdate();  
conexao.commit();  
if (pst.getUpdateCount() > 0) System.out.println("Alterado!");  
else System.out.println("Registro não existe!");
```



# Alteração de Registros

## ❑ Código 35.6 – JFCategoriaAlterar.java



# Exclusão de Registros

## ❑ Instrução DELETE

### ➤ Sintaxe

```
DELETE FROM <TABELA>  
WHERE <CONDIÇÃO>
```

### ➤ Exemplos

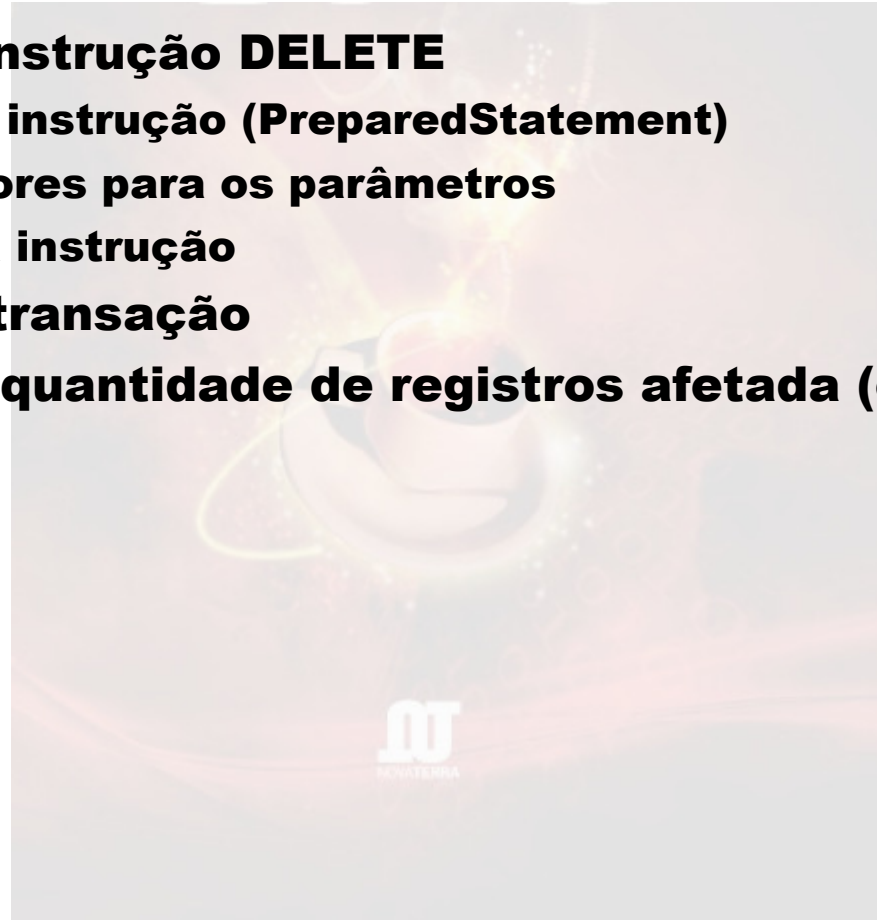
```
DELETE FROM CATEGORIA  
WHERE CODIGO = 1
```



# Exclusão de Registros

## □ Passos:

- **Abrir uma conexão**
- **Enviar uma instrução DELETE**
  - ❖ **Preparar a instrução (PreparedStatement)**
  - ❖ **Definir valores para os parâmetros**
  - ❖ **Executar a instrução**
- **Confirmar a transação**
- **Recuperar a quantidade de registros afetada (opcional)**



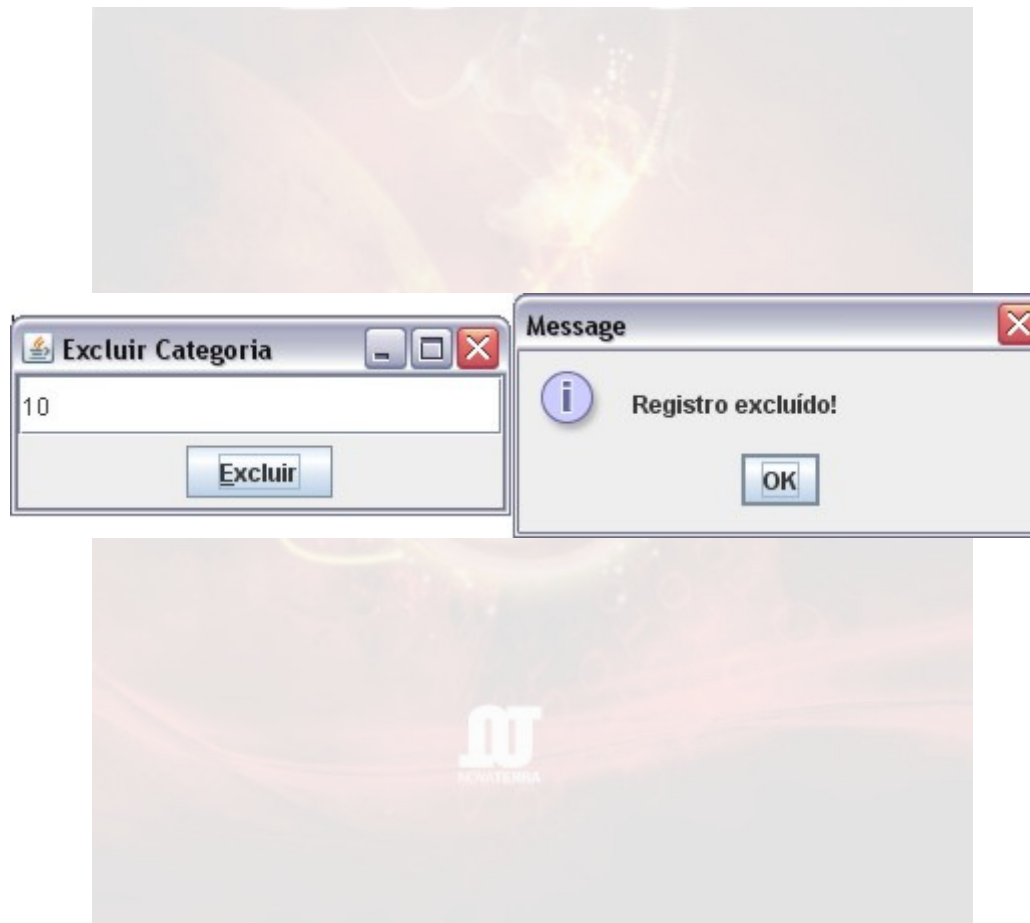
# Exclusão de Registros

## ❑ Exemplo

```
PreparedStatement pst = conexao.prepareStatement(  
    "DELETE FROM CATEGORIA WHERE CODIGO = ?");  
pst.setInt(1, 10);  
pst.executeUpdate();  
conexao.commit();  
if (pst.getUpdateCount() > 0) System.out.println("Excluído!");  
else System.out.println("Registro não existe!");
```

# Exclusão de Registros

## ❑ Código 35.7 – JFCategoriaExcluir.java



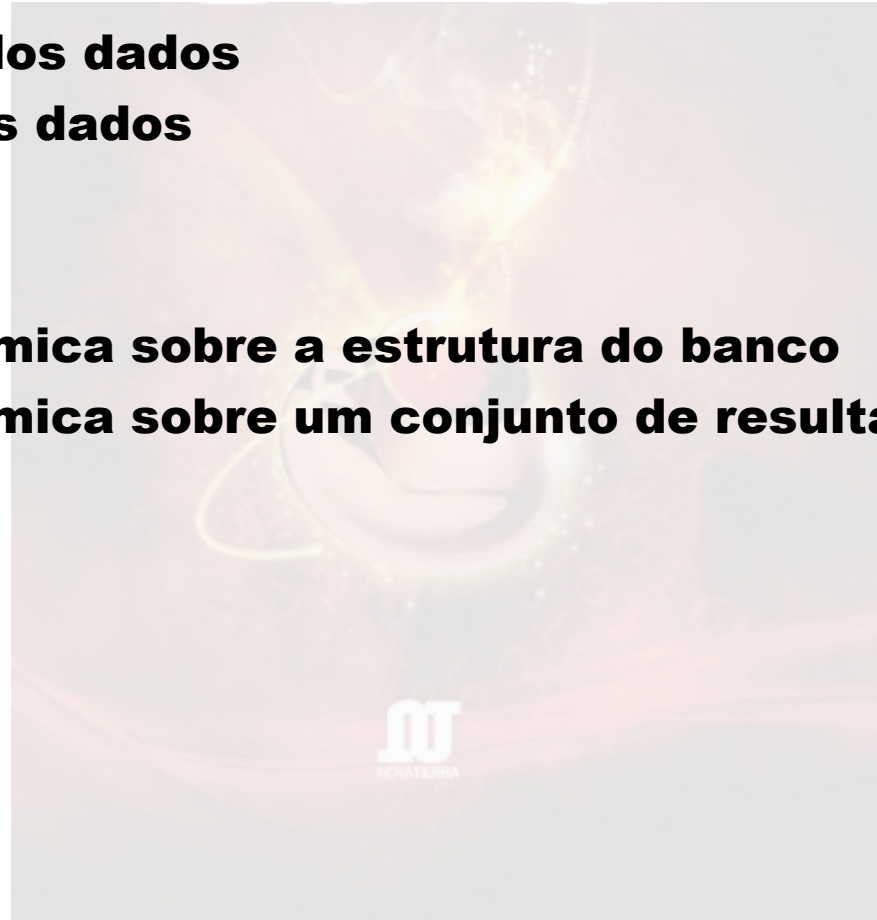
# Recuperação de Metadados

## ❑ Metadados

- **Dados sobre dados**
- **Descrições dos dados**
- **Estrutura dos dados**

## ❑ Objetivo

- **Análise dinâmica sobre a estrutura do banco**
- **Análise dinâmica sobre um conjunto de resultados**



# Recuperação de Metadados

## □ API:

### ➤ **java.sql.Connection**

- ❖ **DatabaseMetaData getMetaData( )**

### ➤ **java.sql.DatabaseMetaData**

- ❖ **ResultSet getCatalogs( )**

- ❖ **ResultSet getTables(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String[] types)**

- ❖ **ResultSet getColumns(String catalog, String schemaPattern, String tableNamePattern, String columnNamePattern)**

### ➤ **java.sql.ResultSet**

- ❖ **ResultSetMetaData getMetaData( )**

### ➤ **java.sql.ResultSetMetaData**

- ❖ **int getColumnCount( )**

- ❖ **String getColumnLabel(int column)**

- ❖ **int getColumnType(int column)**

# Recuperação de Metadados

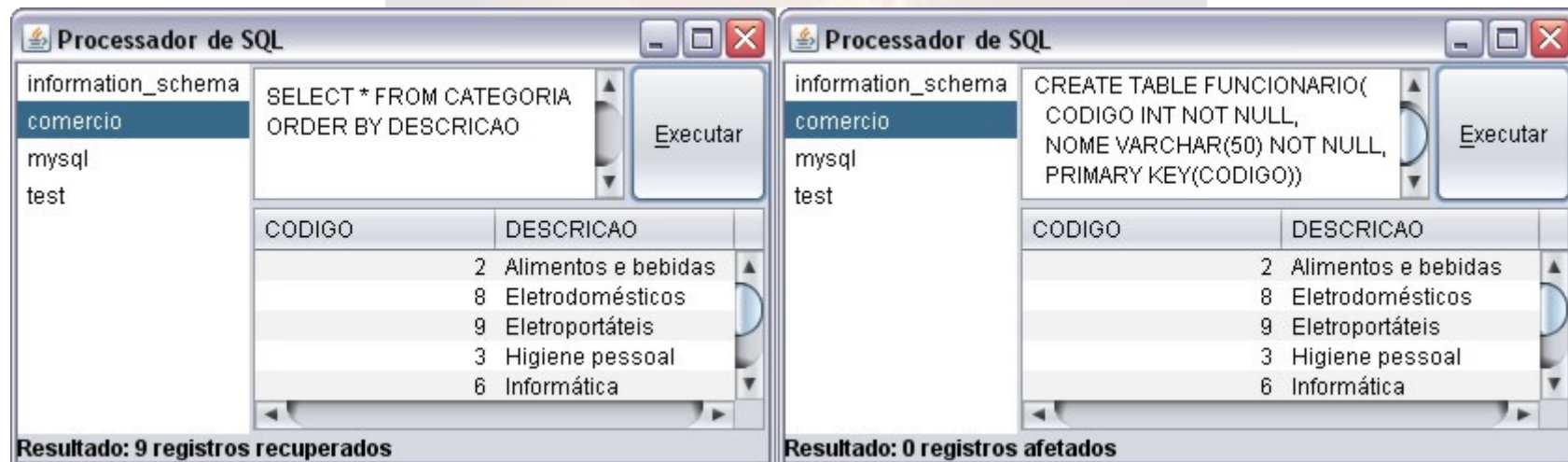
- ❑ Código 35.8 – ModeloGrade.java
- ❑ Código 35.9 – DBExplorerer.java





# Processamento de Instruções SQL

## ❑ Código 35.10 – ProcessadorSQL.java



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## ❑ Camada de Transferência:

- **Categoria.java**
- **Produto.java**
- **Cliente.java**
- **Item.java**
- **Pedido.java**

Categoria	
- codigo	: int
- descricao	: String
+ Categoria ()	
+ Categoria (int codigo, String descricao)	
+ getCodigo ()	: int
+ getDescricao ()	: String
+ setCodigo (int codigo)	: void
+ setCodigo (String codigo)	: void
+ setDescricao (String descricao)	: void
+ toString ()	: String
+ equals (Object obj)	: boolean
+ hashCode ()	: int

# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

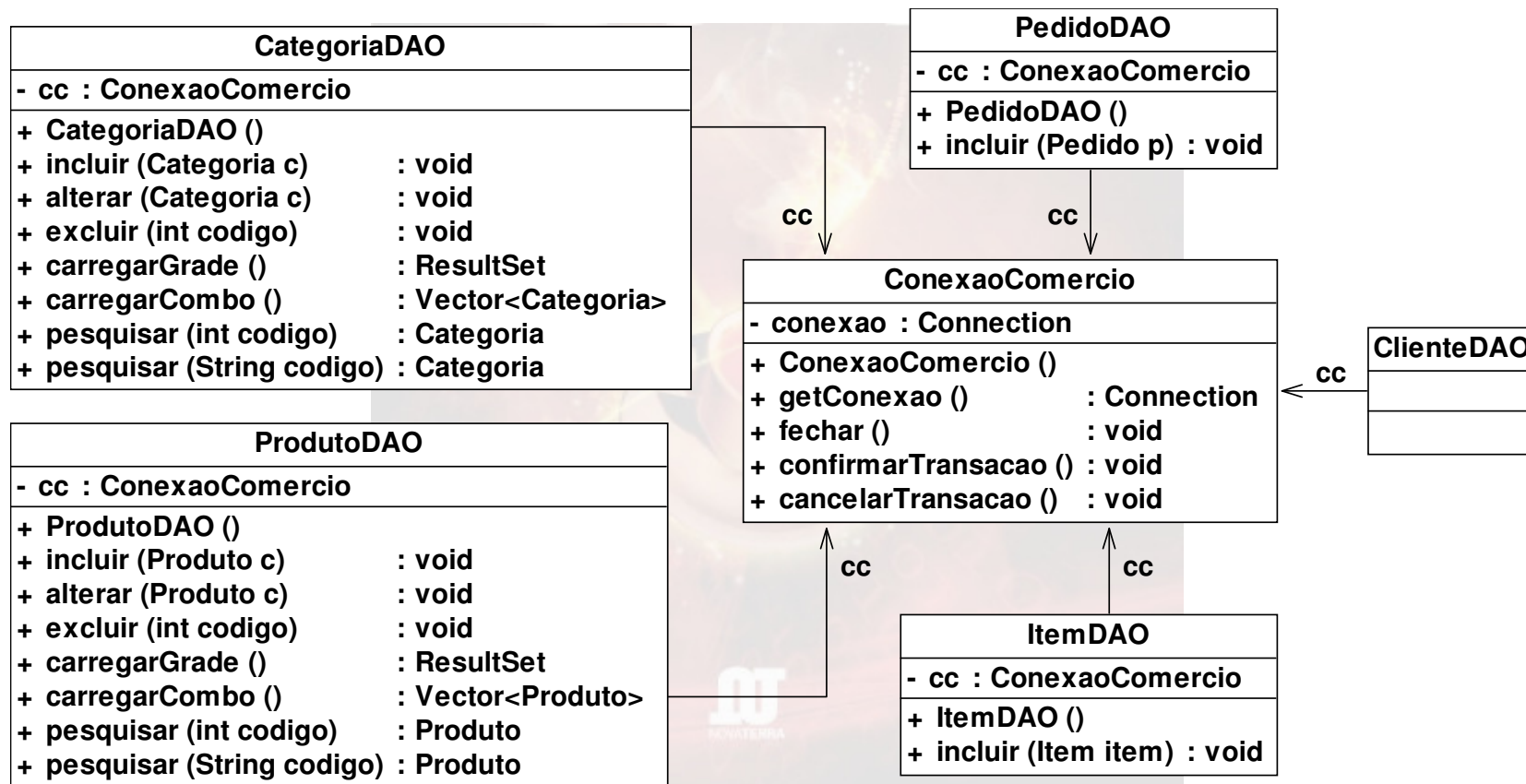
## ❑ Camada de Persistência

- **ConexaoComercio.java**
- **CategoriaDAO.java**
- **ProdutoDAO.java**
- **ClienteDAO.java**
- **ItemDAO**
- **PedidoDAO**



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

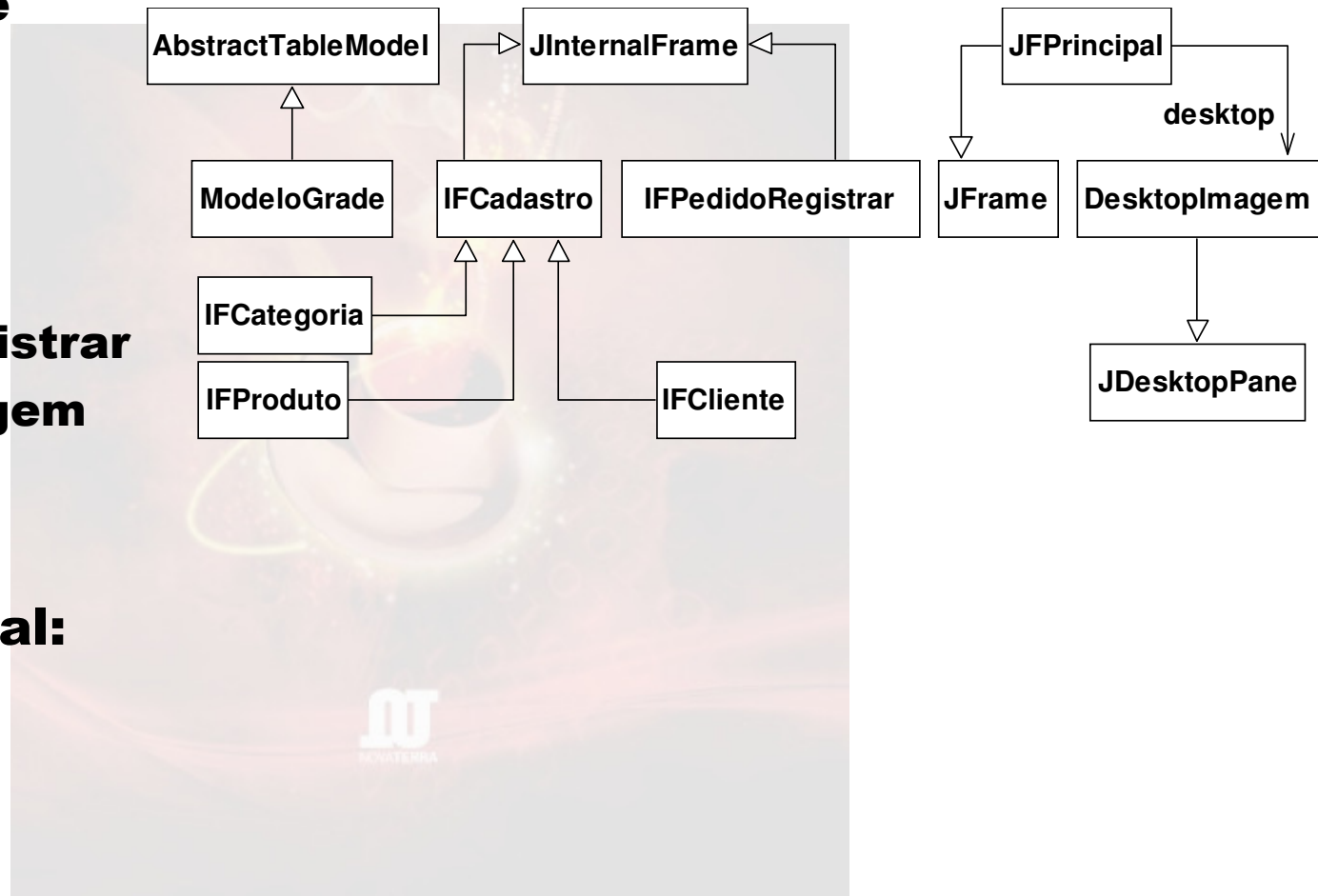
## ❑ Camada de Persistência



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## ❑ Camada de Apresentacao:

- **ModeloGrade**
- **IFCadastro**
- **IFCategoria**
- **IFProduto**
- **IFCliente**
- **IFPedidoRegistrar**
- **DesktopImagem**
- **JFPrincipal**



## ❑ Classe Principal:

- **Principal**

# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## □ Janelas:

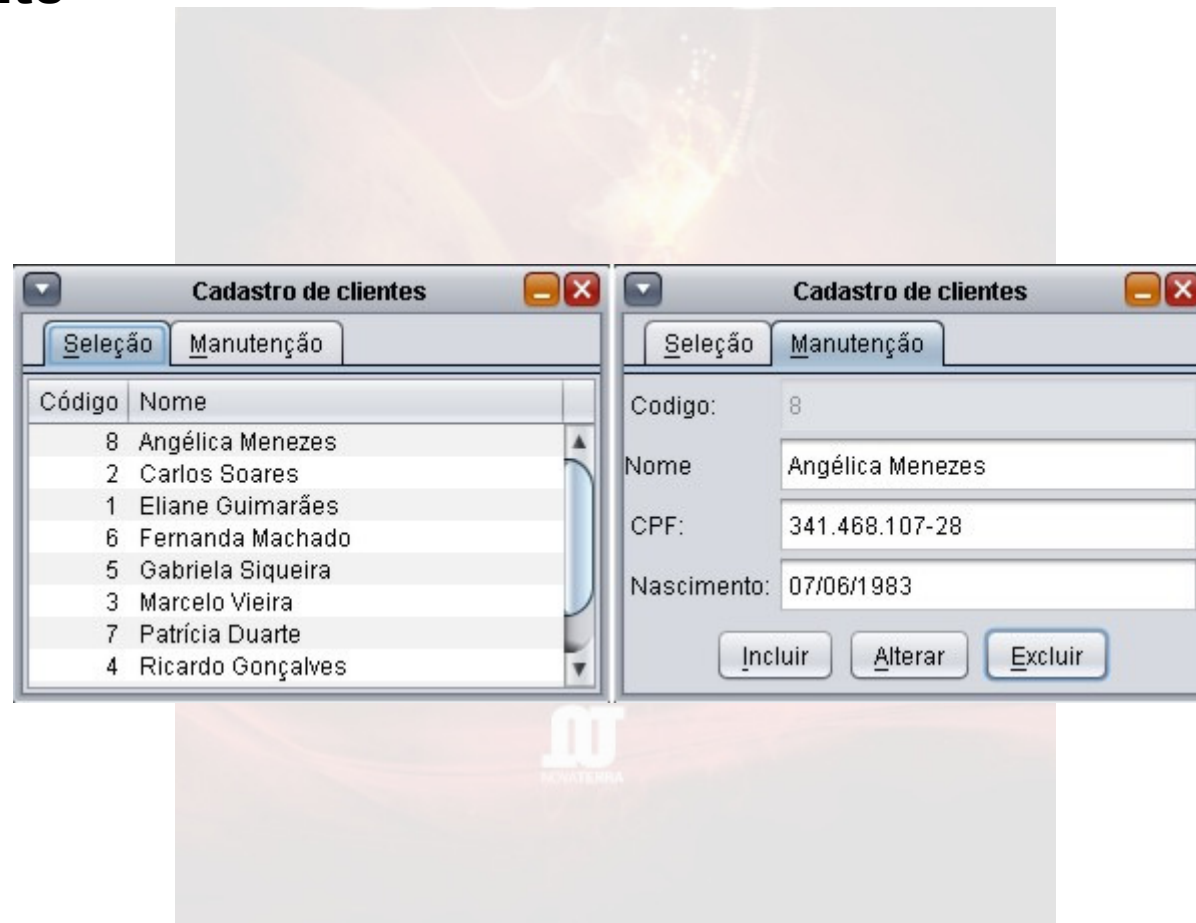
- **IFCategoria**
- **IFProduto**



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## □ Janelas:

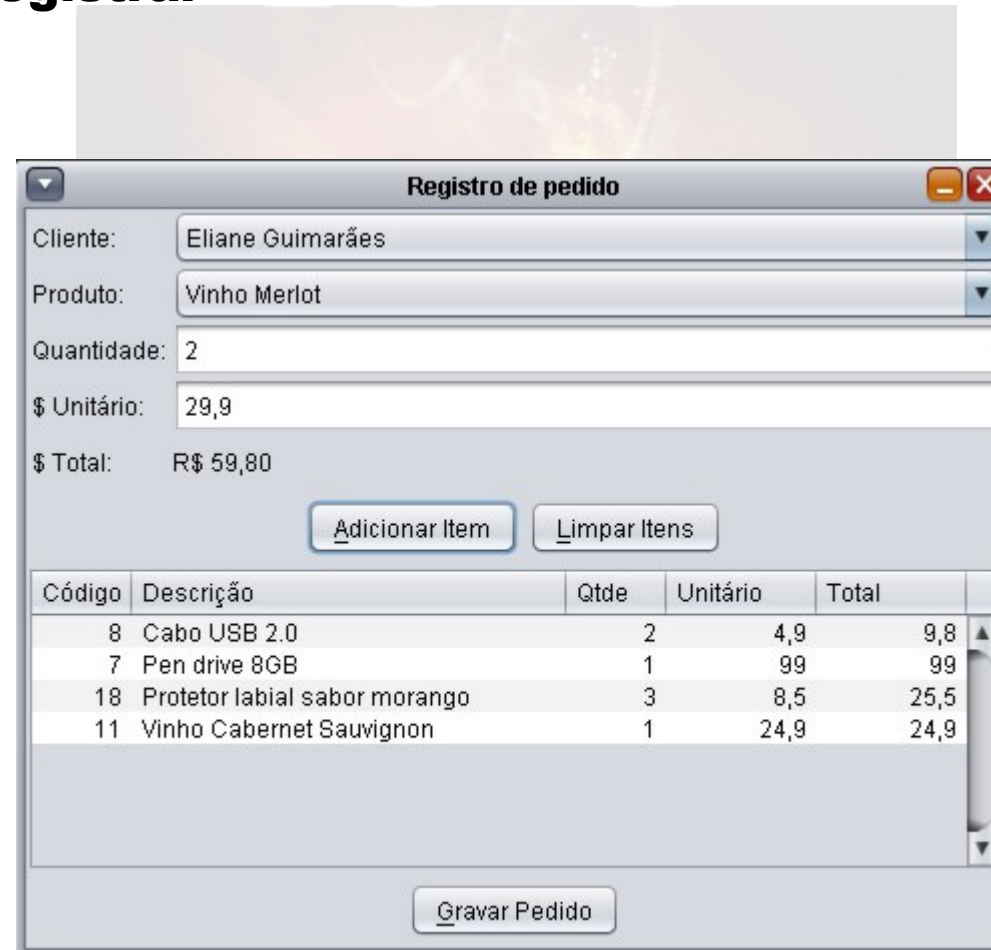
### ➤ IFCliente



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## □ Janelas:

### ➤ IFPedidoRegistrar



The screenshot shows a Java Swing window titled "Registro de pedido". It contains a form with the following fields:

- Cliente: Eliane Guimarães
- Produto: Vinho Merlot
- Quantidade: 2
- \$ Unitário: 29,9
- \$ Total: R\$ 59,80

Below the form are two buttons: "Adicionar Item" and "Limpar Itens".

Código	Descrição	Qtde	Unitário	Total
8	Cabo USB 2.0	2	4,9	9,8
7	Pen drive 8GB	1	99	99
18	Protetor labial sabor morango	3	8,5	25,5
11	Vinho Cabernet Sauvignon	1	24,9	24,9

At the bottom of the window is a button labeled "Gravar Pedido".



# Estudo de Caso: Registro de Pedidos

## □ Janelas:

### ➤ JFPrincipal

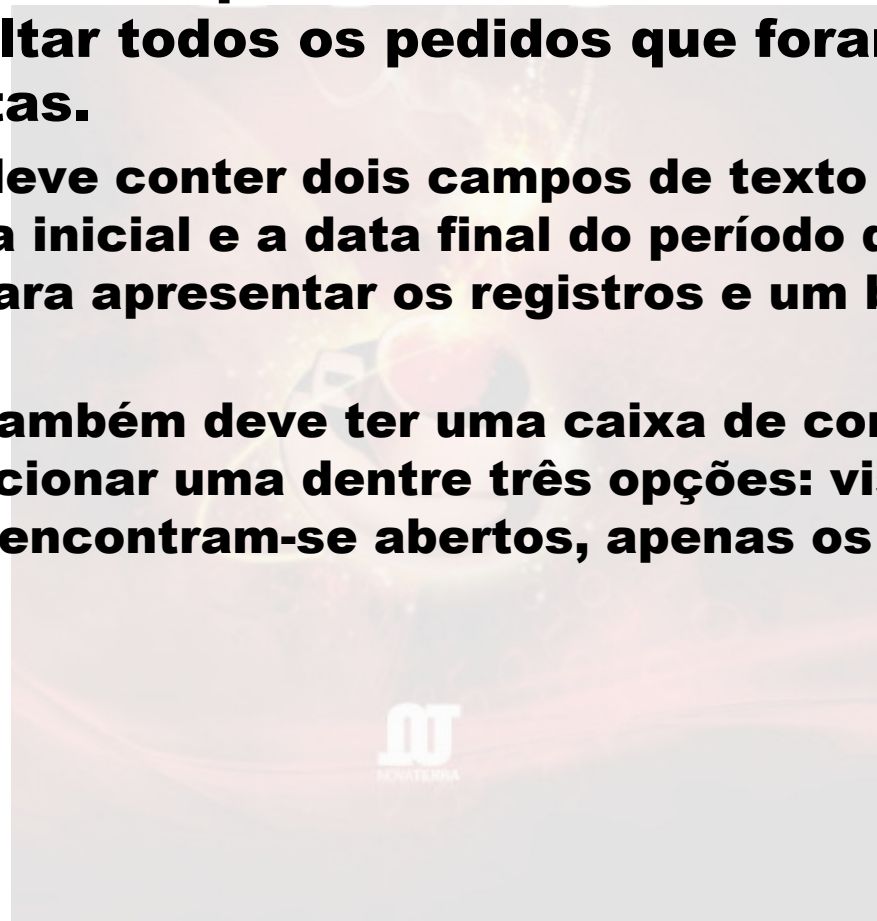


# Exercício 1

- ❑ **Amplie o sistema de registro de pedidos que fora apresentado neste capítulo e acrescente uma janela que permita registrar a entrega de um pedido.**
  - **Esta janela deve ter apenas uma grade e um botão.**
  - **A grade deve apresentar todos os pedidos que ainda se encontram abertos (com o status igual à 'A').**
  - **O botão deverá ser rotulado como “Fechar Pedido” e servirá para marcar o pedido como entregue.**
  - **Quando um pedido for marcado como entregue, seu status deve ser modificado para 'F' (Fechado) e ele deve ser eliminado imediatamente da grade.**

## Exercício 2

- ❑ **Amplie o sistema de registro de pedidos que fora apresentado neste capítulo e acrescente uma janela que permita consultar todos os pedidos que foram registrados entre duas datas.**
  - **Esta janela deve conter dois campos de texto formatados para captar a data inicial e a data final do período desejado, deve ter uma grade para apresentar os registros e um botão para acionar a consulta.**
  - **Esta janela também deve ter uma caixa de combinação que permita selecionar uma dentre três opções: visualizar apenas os pedidos que encontram-se abertos, apenas os pedidos fechados ou ambos.**



## Exercício 3

- ❑ **Amplie o sistema de registro de pedidos que fora apresentado neste capítulo e acrescente uma janela que permita realizar o cadastro de funcionários.**
  - **O registro de cada funcionário deverá ser composto pelos seguintes dados: um código numérico, seu nome completo, seu CPF, seu RG, seu telefone, seu e-mail, sua data de nascimento e seu salário.**
  - **Antes de criar esta janela, acrescente uma nova tabela no banco de dados e a chame de FUNCIONARIO.**
    - ❖ **Esta tabela deverá ter um campo para cada um dos dados supracitados.**
    - ❖ **Defina o código do funcionário como um campo que seja incrementado pelo próprio banco de dados.**

# Contato

## Com o autor:

**Rui Rossi dos Santos**

**E-mail: [livros@ruirossi.pro.br](mailto:livros@ruirossi.pro.br)**

**Web Site: <http://www.ruirossi.pro.br>**

## Com a editora:

**Editora NovaTerra**

**Telefone: (21) 2218-5314**

**Web Site: <http://www.editoranovatterra.com.br>**